

Date :	05/06/2025	PROJET : Vmware / Vsphère	Version :	1
Testeur :	Mathilde Nyai	RAPPORT DE TESTS		

Énumération des tests réalisés

REussite – EChec – Non Exécuté – SUspendu

01	Description :	Vérifier l'emplacement après import de la VM						
	Objectifs :	Vérifier l'emplacement final						
	Pré-requis	Étapes	Résultat attendu	Résultat obtenu	RE	EC	NE	SU
	VM exportée en format OVF puis importée en format OVF	1. Se placer sur l'infra école en se connectant à Vsphère 2. Sélectionner la machine de test (via son adresse ip) 3. Regarder si tous les fichiers de la VM sont présents	La Vm et ses fichiers sont bien placés	La Vm et ses fichiers sont arrivés à destination	⚙			

02	Descrip- tion :	Vérifier les paramètres / propriétés physiques de la VM						
	Objectifs :	Les paramètres/propriétés devront être inchangés						
	Pré-requis	Étapes	Résultat attendu	Résultat obtenu	RE	EC	NE	SU
	VM exportée en format OVF puis importée en format OVF	1. Se placer sur la VM test 2. Vérifier les propriétés de la VM importée (ram / cpu...)	Les propriétés doivent rester inchangées	Les propriétés sont inchangées	x			

03	Description :	Vérifier le fonctionnement de la VM						
	Objectifs :	Vérifier que la VM soit fonctionnelle						
	Pré-requis	Étapes	Résultat attendu	Résultat obtenu	RE	EC	NE	SU
	VM importer en format OVF	1. Se placer sur la VM 2. Mettre le réseau en « no lan » 2. Démarrer la VM	La VM doit démarrer	La VM est démarrée	x			

04	Description :	Vérifier la connexion utilisateur						
	Objectifs :	L'utilisateur doit pouvoir se connecter à sa session						
	Pré-requis	Étapes	Résultat attendu	Résultat obtenu	RE	EC	NE	SU
	Vm démarrée	1. Entrer l'identifiant 2. Entrer le mot de passe	La session doit s'ouvrir	L'utilisateur est connecté	x			

05	Description :	Vérifier le changement des cartes							
	Objectifs :								
	Pré-requis	Étapes	Résultat attendu	Résultat obtenu	RE	EC	NE	SU	
	Utilisateur connecté à la VM	1. Aller dans gestionnaire de périphérique 2. Vérifier les cartes	Les adresses des cartes doivent être modifiées	Les adresses des cartes sont modifiées	x				